

INSTRUKCJA PODŁĄCZENIA DO PORTALU DEWELOPERSKIEGO I DO API PLATFORMY

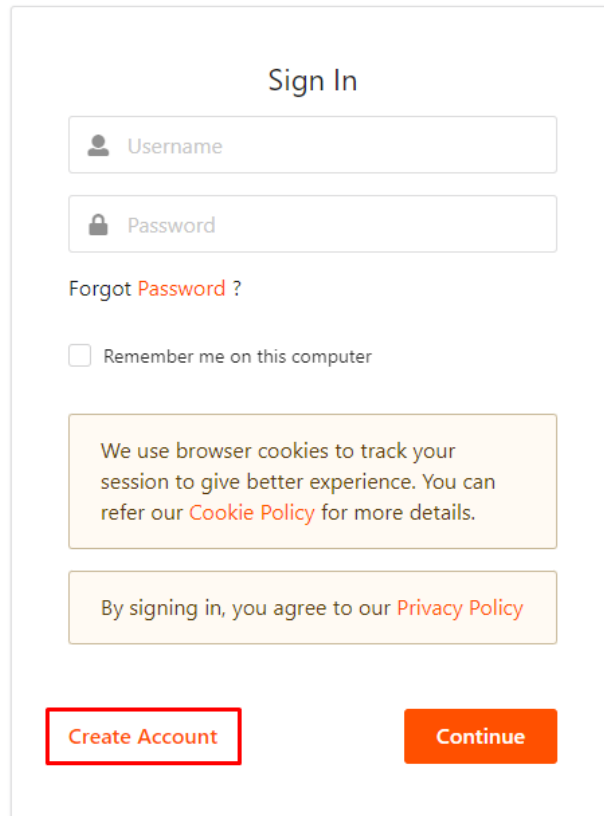
Wersja: 1.50

Spis treści

1	Rejestracja konta na Portalu Deweloperskim sandbox.....	2
2	Dodanie Aplikacji i Subskrypcji API na środowisku sandbox	8
3	Wygenerowanie kluczy do środowiska sandbox.....	11
4	Testowe wywołania API w Portalu Deweloperskim	13
5	Złożenie wniosku o dostęp do środowiska produkcyjnego	15
6	Rejestracja konta na Portalu Deweloperskim środowiska produkcyjnego	17
7	Dodanie Aplikacji i Subskrypcji API na środowisku produkcyjnym	22
8	Wygenerowanie kluczy do środowiska produkcyjnego	26
9	Wywołania API z poziomu aplikacji zewnętrznych.....	27
10	Spis rysunków	28

1 Rejestracja konta na Portalu Deweloperskim sandbox

Aby zarejestrować konto na Portalu Deweloperskim, należy wejść na stronę <https://sandbox.ezamowienia.gov.pl/devportal/> i kliknąć przycisk „Create Account” (utwórz konto).

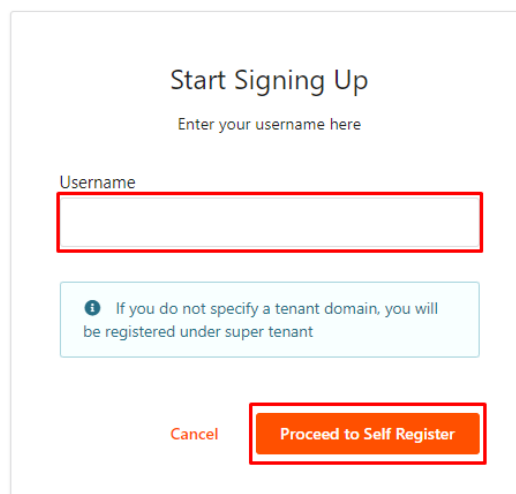


The image shows a 'Sign In' form. It has two input fields: 'Username' and 'Password'. Below the password field is a link 'Forgot Password?'. There is a checkbox labeled 'Remember me on this computer'. Below these are two informational boxes: one about browser cookies and another about agreeing to the Privacy Policy. At the bottom, there are two buttons: 'Create Account' (highlighted with a red border) and 'Continue'.

Rysunek 1 Formularz logowania z zaznaczoną opcją tworzenia konta

W pierwszym kroku należy podać nazwę użytkownika i kliknąć przycisk „Proceed to Self Register” (przejdź do samodzielnej rejestracji).

WSO₂ API MANAGER



The image shows a 'Start Signing Up' form. It has a text input field for 'Username' (highlighted with a red border). Below the input field is a blue information box stating: 'If you do not specify a tenant domain, you will be registered under super tenant'. At the bottom, there are two buttons: 'Cancel' and 'Proceed to Self Register' (highlighted with a red border).

Rysunek 2 Tworzenie konta – krok 1

W drugim kroku należy wypełnić formularz rejestracyjny, podając wszystkie wymagane dane:

Imię – imię użytkownika,

Nazwisko – nazwisko użytkownika,

Hasło – hasło,

Potwierdź hasło – potwierdzenie hasła,

Email – adres e-mail użytkownika

Organizacja – nazwa podmiotu reprezentowanego przez użytkownika,

Nazwa systemu – nazwa systemu integrującego się z Platformą e-Zamówienia (bez spacji, max. długość 40 znaków)

Identyfikator systemu zewnętrznego – nazwa techniczna systemu (musi zawierać prefix 'ext_' , bez spacji, max. długość 24 znaki)

Telefon – numer telefonu,

Dane dla środowiska

Adres URL z którego będą wysyłane żądania – adres z którego będą wysyłane żądania

Adres URL do przekierowania po uwierzytelnieniu - call-back dla poprawnego uwierzytelnienia

Adres URL do przekierowania po błędzie – call-back dla błędu

Adres URL do przekierowania po wylogowaniu - call-back dla poprawnego wylogowania

Konieczne jest zaznaczenie pola „**Potwierdzam zapoznanie się z Regulaminem korzystania z API**”.

Utwórz nowe konto

Wypełnij formularz rejestracyjny

Imię *

Nazwisko *

Hasło *

Potwierdź hasło *

Email *

Organizacja

Nazwa systemu (bez spacji, max. długość 40 znaków) *

Identyfikator systemu zewnętrznego (musi zaczynać się od ext_ bez spacji, maksymalnie 24 znaki) *

Telefon

Dane dla środowiska

Adres URL z którego będą wysyłane zapytania *

Adres URL do przekierowania po uwierzytelnieniu *

Adres URL do przekierowania po błędzie *

Adres URL do przekierowania po wylogowaniu *

☐ Potwierdzam zapoznanie się z Regulaminem korzystania z API [Regulamin *](#)

Anuluj

Rejestracja

Konto istnieje? [Zaloguj](#)

Rysunek 3 Tworzenie konta – krok 2

Po wprowadzeniu wszystkich danych należy kliknąć przycisk „Rejestracja”. Zostanie wyświetlone okienko z informacją o poprawnym zarejestrowaniu użytkownika.

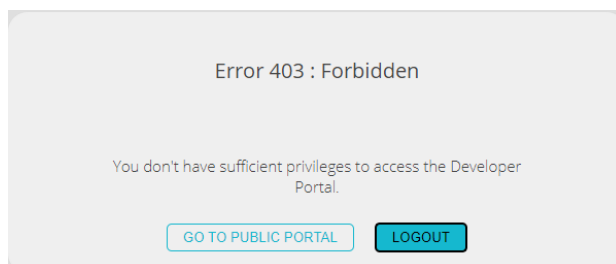
Information

User registration completed successfully

Close

Rysunek 4 Tworzenie konta – krok 3

Od razu po rejestracji konto nie jest aktywne. Do czasu akceptacji konta przez Administratora Technicznego zarejestrowane konto użytkownika nie posiada uprawnień do przeglądania API na Portalu Deweloperskim. Objawia się to komunikatem **Error 403 : Forbidden**:



Rysunek 5 Komunikat o braku uprawnień

Teraz należy w Systemie Obsługi Zgłoszeń zarejestrować zgłoszenie o dostęp do środowiska Sandbox. W tym celu należy wejść na stronę główną Platformy e-Zamówienia (<https://ezamowienia.gov.pl>), zalogować się na swoje konto użytkownika (konieczne jest posiadane konta na Platformie – może być to konto uproszczone albo konto w roli Wykonawca lub Zamawiający), wybrać kafelek Moje zgłoszenia w Centrum Pomocy i wybrać nowe zgłoszenie (<https://ezamowienia.gov.pl/soz/new-issue>).

W formularzu zgłoszeniowym należy wybrać Kategorię: **Wniosek** oraz Typ problemu: **Wniosek o dostęp do Portalu Developerskiego**. W treści należy wskazać nazwę konta użytkownika (login) zarejestrowanego na Portalu Deweloperskim:

Rejestrowanie zgłoszenia

* - pole obowiązkowe

Adres e-mail: Telefon:

Podmiot zgłaszający:

Kategoria:*

Priorytet:

Typ problemu:*

Opis problemu:

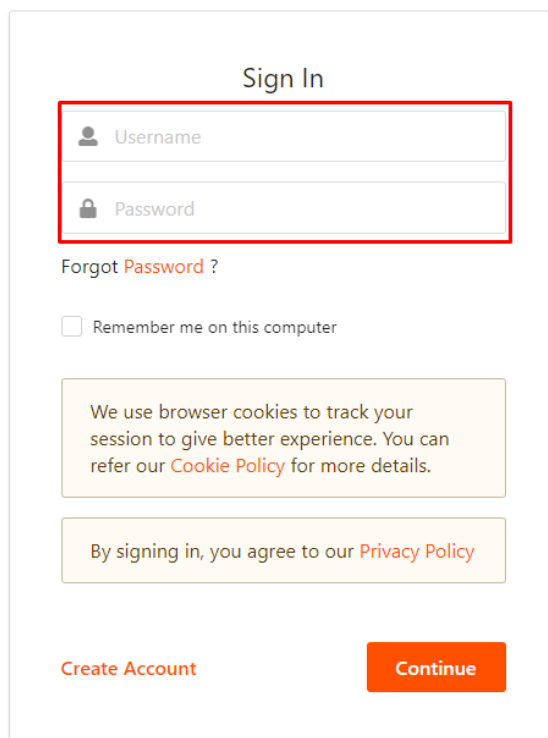
Link do strony na której wystąpił problem:

Załączniki (dokumenty, zrzuty ekranu, etc.):

Możesz dodać 3 pliki o rozmiarze do 3 MB. Dozwolone formaty to: BMP, JPG, PNG, TXT, PDF, ZIP.

Rysunek 6 Wniosek w SOZ o dostęp do sandbox

Po akceptacji konta przez Administratora Technicznego można się zalogować, wpisując na formularzu logowania podany wcześniej login oraz hasło i klikając przycisk „Continue”.



The image shows a 'Sign In' form with a red border. It contains two input fields: 'Username' and 'Password'. Below the fields is a link 'Forgot Password?'. There is a checkbox for 'Remember me on this computer'. A yellow box contains a message about browser cookies. Another yellow box states 'By signing in, you agree to our Privacy Policy'. At the bottom are two buttons: 'Create Account' and 'Continue'.

Sign In

Username

Password

Forgot [Password ?](#)

☐ Remember me on this computer

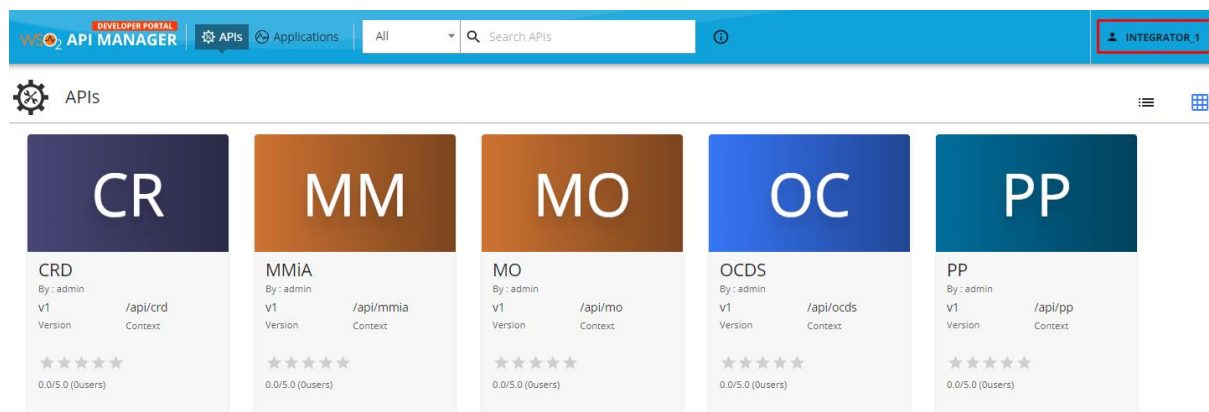
We use browser cookies to track your session to give better experience. You can refer our [Cookie Policy](#) for more details.

By signing in, you agree to our [Privacy Policy](#)

Create Account Continue

Rysunek 7 Formularz logowania

Po poprawnym zalogowaniu w prawym górnym rogu pojawi się nazwa użytkownika.

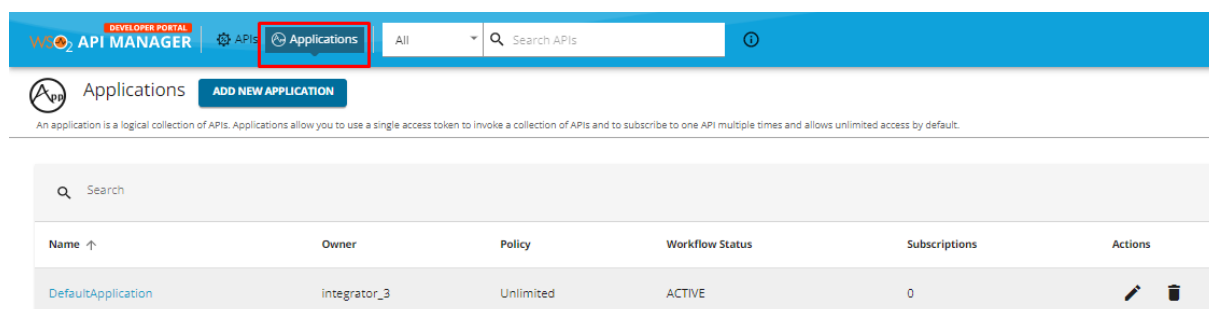


Rysunek 8 Użytkownik zalogowany na Portalu Deweloperskim

W odpowiedzi na przesłany wniosek w Systemie Obsługi Zgłoszeń zostaną przekazane Client Key i Client Secret do komunikacji z Modułem Tożsamości (zgodnie z OAuth2).

2 Dodanie Aplikacji i Subskrypcji API na środowisku sandbox

Aby dodać nową aplikację należy wybrać zakładkę „Applications”, która jest dostępna na samej górze ekranu. Zostanie wyświetlona lista wszystkich naszych aplikacji.



Rysunek 9 Ekran główny Aplikacji

Następnie należy kliknąć przycisk „ADD NEW APPLICATION” znajdujący się na górze z lewej strony. Zostanie wyświetlony formularz dodawania nowej aplikacji, na którym należy wprowadzić następujące dane:

Application Name – nazwa Aplikacji.

Shared Quota for Application Tokens – współdzielony limit wywołań dla tokenu aplikacji (przypisuje limit wywołań operacji dla aplikacji. Przydzielony limit będzie współdzielony przez wszystkie subskrybcje zdefiniowane w ramach aplikacji).

Application Description – opis Aplikacji.

Create an application

Create an application providing name and quota parameters. Description is optional.
Required fields are marked with an asterisk (*)

Application Name *

My Application

Enter a name to identify the Application. You will be able to pick this application when subscribing to APIs

Shared Quota for Application Tokens *

10PerMin

Assign API request quota per access token. Allocated quota will be shared among all the subscribed APIs of the application.

Application Description

(512) characters remaining





SAVE

CANCEL

Rysunek 10 Formularz tworzenia Aplikacji

Następnie należy zapisać wprowadzone dane klikając przycisk „Save”.

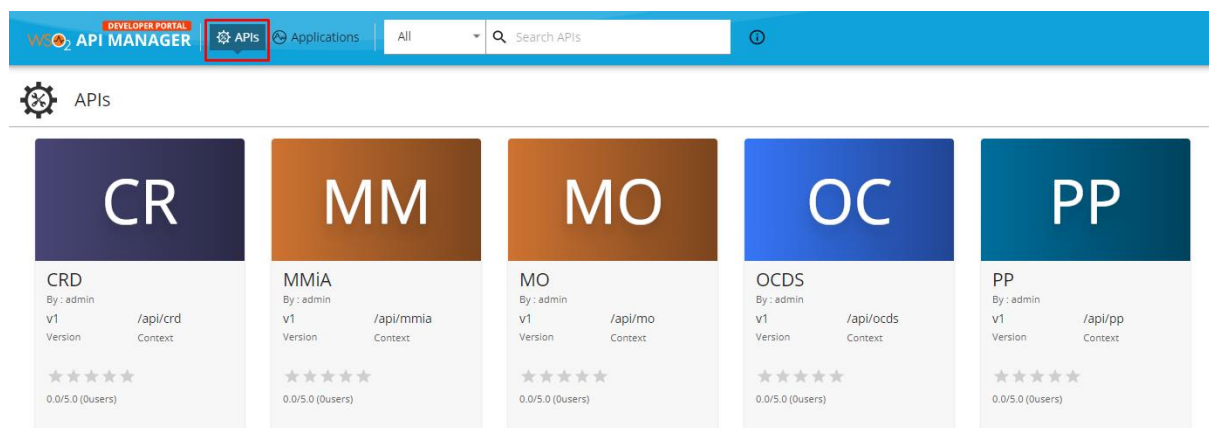
Każdą z aplikacji można zarządzać wybierając ikonkę „Edit” w kolumnie „Actions”.

Policy	Workflow Status	Subscriptions	Actions
Unlimited	ACTIVE	1	 
10PerMin	ACTIVE	0	 

Rysunek 11 Zarządzanie Aplikacjami

Dostępne opcje są identyczne jak dla nowo tworzonej aplikacji.

Aby założyć subskrypcję do API, należy wybrać zakładkę „APIs”, która jest dostępna na samej górze ekranu.



The screenshot shows the 'APIs' tab selected in the top navigation bar. Below the navigation bar, there is a list of five API cards: CR, MM, MO, OC, and PP. Each card displays the API name, version (v1), context, and a star rating. The 'CR' card shows a rating of 0.0/5.0 (0users), while the others show 0.0/5.0 (0users).

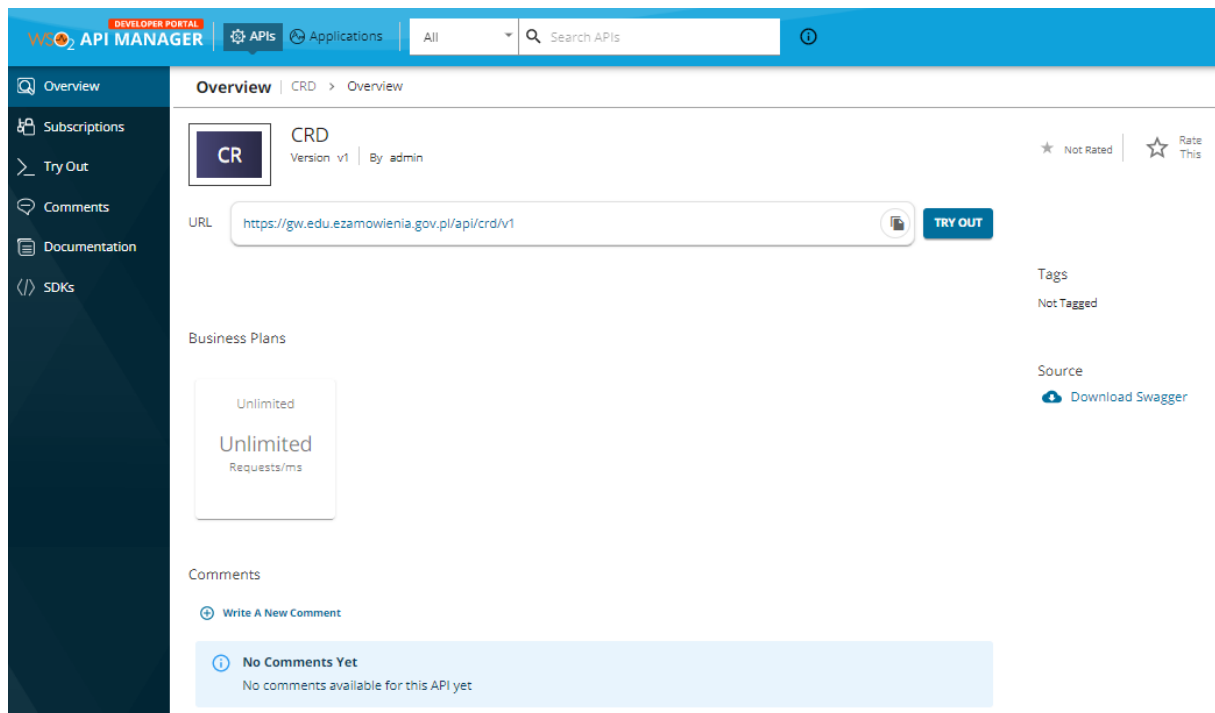
Rysunek 12 Lista dostępnych API

Zostaną wyświetlone wszystkie udostępnione API, do których można ubiegać się o dostęp. Należy kliknąć na kafelek API, do którego chcemy ubiegać się o dostęp.

Zostanie wyświetlony ekran szczegółów wybranego API, na którym widać URL do środowiska sandbox. Opcja „Business Plan” pozwala na wybór poziomu dławienia ruchu ze zbioru zdefiniowanego dla danego API.

Na dole jest sekcja komentarzy, w której można zadać pytania lub zostawić uwagi dotyczące tego konkretnego API.

Ikonka „Download Swagger” znajdująca się z prawej strony, umożliwia pobranie definicji API w formacie OpenAPI 3.0 (JSON).

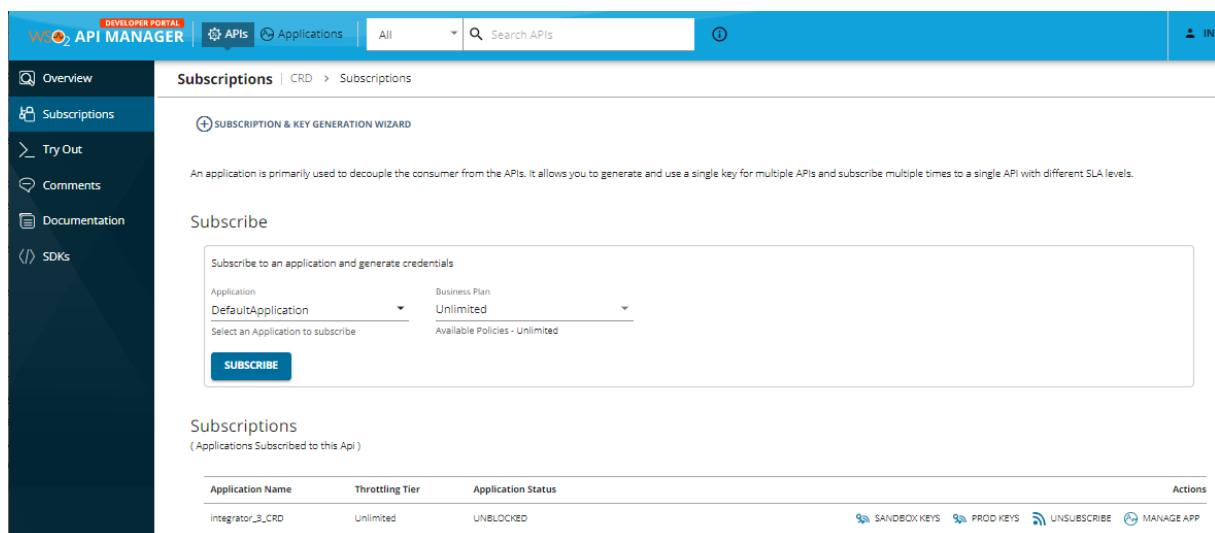


Rysunek 13 Ekran szczegółów API

Aby uzyskać dostęp do API należy utworzyć subskrypcję.

Z dostępnego po lewej stronie menu należy wybrać „Subscriptions” a następnie w sekcji „Subscribe”, w polu „Application” wybrać aplikację (jeśli nie została wybrana automatycznie) i wskazać poziom dławienia w polu „Business Plan” (z zakresu zdefiniowanego na poziomie API). Na koniec należy kliknąć przycisk „SUBSCRIBE”.

Na środowisku sandbox jedna aplikacja może być wykorzystana do subskrypcji wielu API.



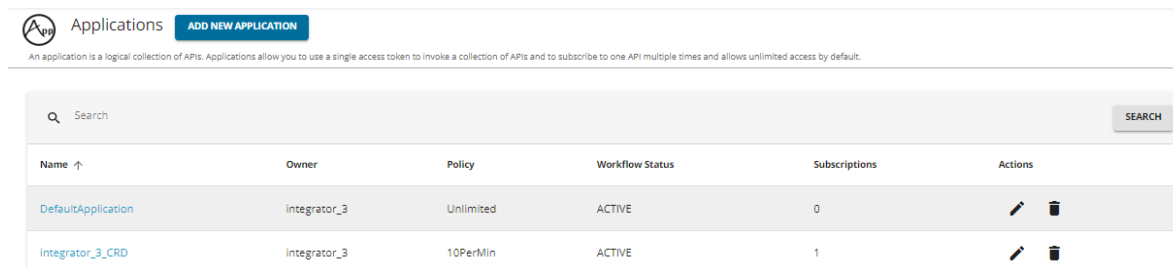
Rysunek 14 Tworzenie subskrypcji do API

Po dokonaniu subskrypcji, na liście subskrypcji pojawi się nowa pozycja ze statusem „UNBLOCKED”.

3 Wygenerowanie kluczy do środowiska sandbox

Dostęp do API wymaga uwierzytelnienia zgodnie „OAuth 2.0 Client Credentials”.

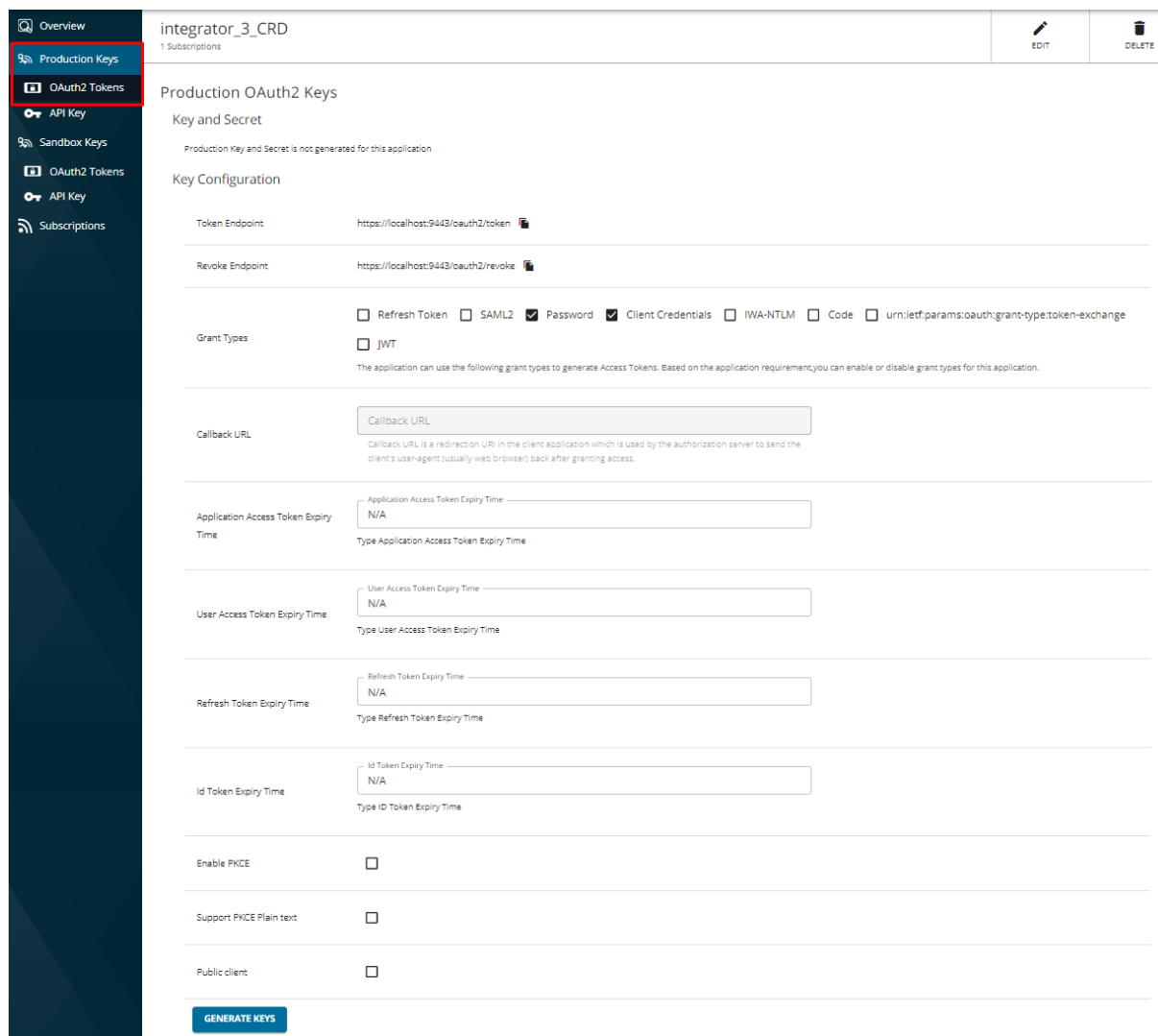
Aby przejść do formatki pozwalającej na generację kluczy należy wybrać z listy aplikacji interesującą nas pozycję i kliknąć w link dostępny w pierwszej kolumnie „Name” (nazwa aplikacji).



Name ↑	Owner	Policy	Workflow Status	Subscriptions	Actions
DefaultApplication	integrator_3	Unlimited	ACTIVE	0	
integrator_3_CRD	integrator_3	10PerMin	ACTIVE	1	

Rysunek 15 Wybór aplikacji do generacji kluczy

Parę wymaganych do uwierzytelnienia kluczy można uzyskać w zakładce „Production Keys / OAuth2 Tokens” wybierając opcję „GENERATE KEYS”.



integrator_3_CRD
1 Subscriptions

Production OAuth2 Keys

Key and Secret

Production Key and Secret is not generated for this application

Key Configuration

Token Endpoint <https://localhost:9443/oauth2/token>

Revoke Endpoint <https://localhost:9443/oauth2/revoke>

Grant Types

☐ Refresh Token ☐ SAML2 ☒ Password ☒ Client Credentials ☐ IWA-NTLM ☐ Code ☐ urn:ietf:params:oauth:grant-type:token-exchange

☐ JWT

The application can use the following grant types to generate Access Tokens. Based on the application requirement you can enable or disable grant types for this application.

Callback URL

Callback URL is a redirection URI in the client application which is used by the authorization server to send the client's user-agent (usually web browser) back after granting access.

Application Access Token Expiry Time

N/A

Type Application Access Token Expiry Time

User Access Token Expiry Time

N/A

Type User Access Token Expiry Time

Refresh Token Expiry Time

N/A

Type Refresh Token Expiry Time

Id Token Expiry Time

N/A

Type ID Token Expiry Time

Enable PKCE ☐

Support PKCE Plain text ☐

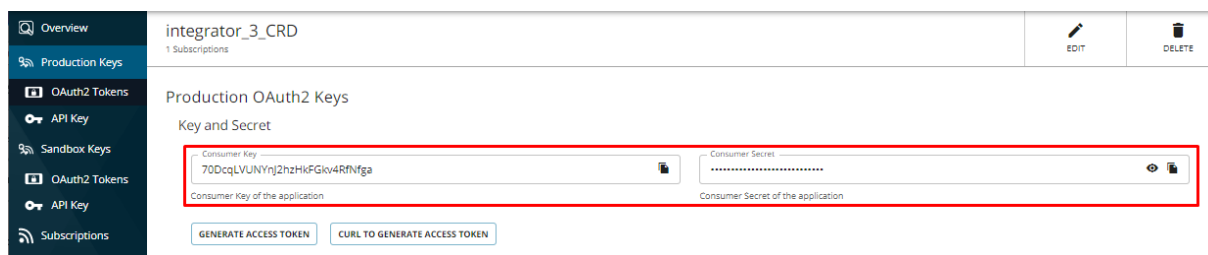
Public client ☐

GENERATE KEYS

Rysunek 16 Formularz generacji kluczy środowiska testowego

Ważne: pomimo iż pracujemy na środowisku sandbox, należy wygenerować klucze „Production”.

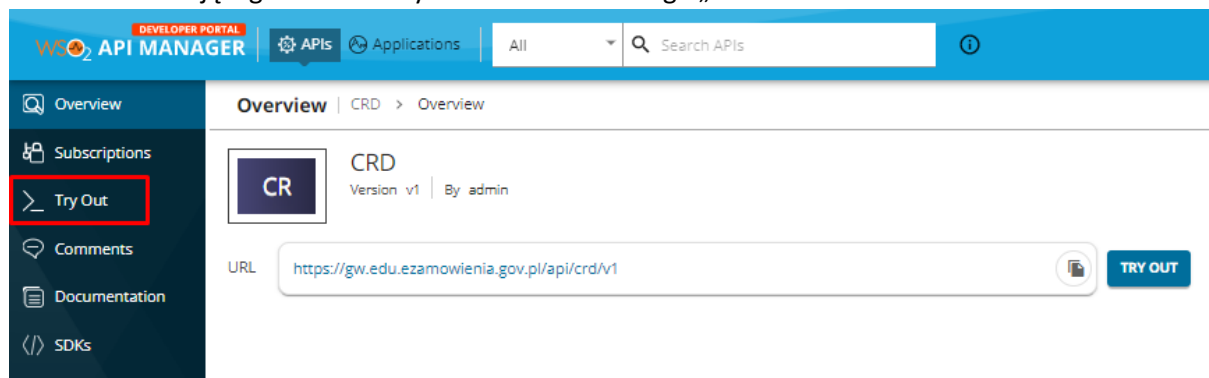
Po wygenerowaniu klucze dostępne będą w polach „Consumer Key” (odpowiednik Client ID) oraz „Consumer Secret” (odpowiednik Client Secret).



Rysunek 17 Wygenerowane klucze do środowiska testowego

4 Testowe wywołania API w Portalu Developerskim

W celu wykonania próbnych żądań do środowiska testowego na ekranie głównym należy kliknąć kafelek interesującego nas API i wybrać z menu bocznego „TRY OUT”.



Rysunek 18 Ekran API z opcją TRY OUT

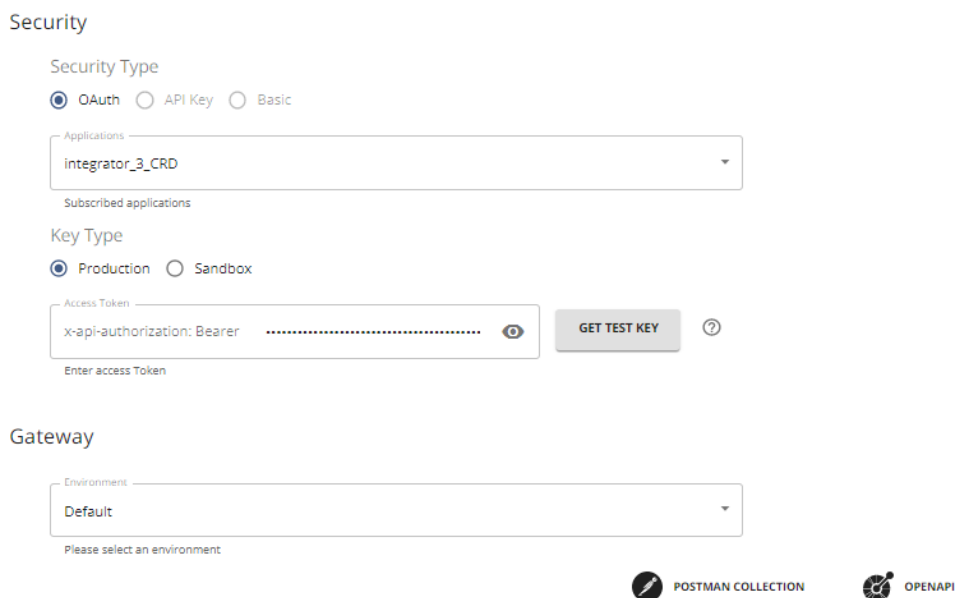
Zostanie wyświetlony ekran, na którym należy wybrać rodzaju kluczy do wygenerowania.

Opcja „Security Type” obejmuje tylko protokół OAuth.

Na liście aplikacji zaprezentowane zostaną dostępne aplikacje użytkownika. Należy wybrać aplikację, w kontekście której będą realizowane wywołania operacji API.

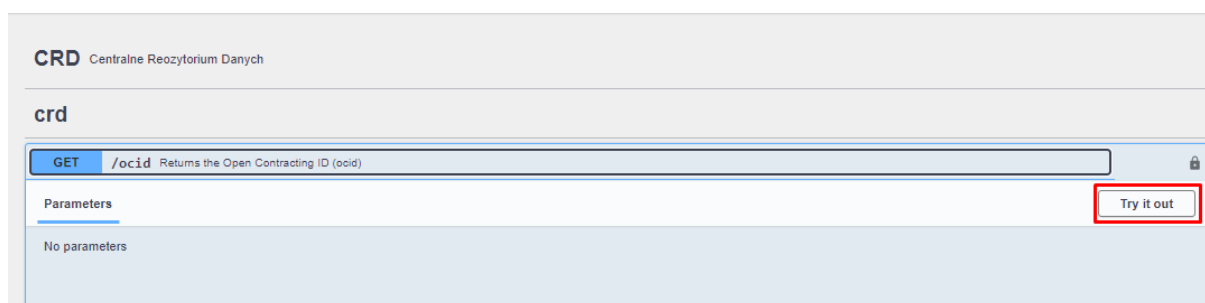
W opcji Key Type należy wskazać Production.

W polu Environment w sekcji Gateway (punkt dostępu do API) dostępna jest tylko pozycja „Default”. Po kliknięciu przycisku „GET TEST KEY” w polu Access Token pojawi się wygenerowany token. Token ten będzie aplikowany we właściwym nagłówku autoryzacyjnym do wywołań operacji API.



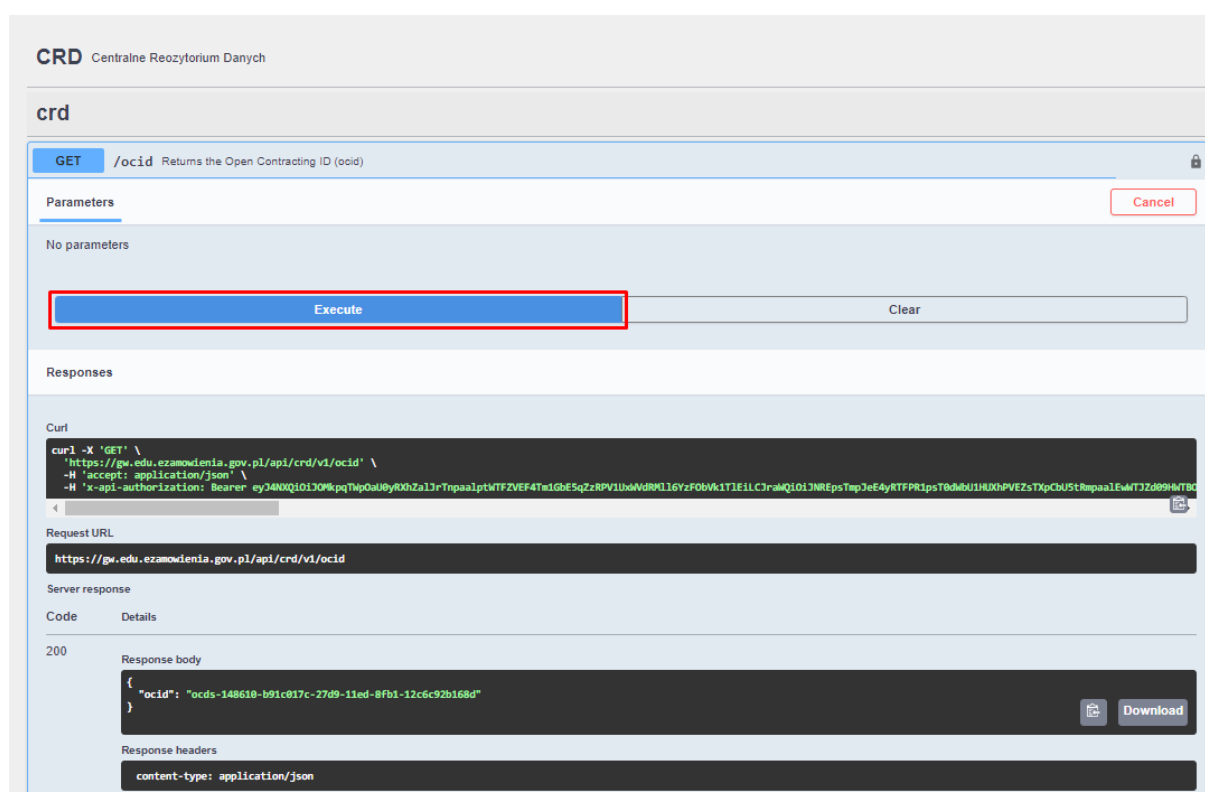
Rysunek 19 Ekran pobrania kluczy dla środowiska testowego

Po pobraniu tokena należy dla wybranej operacji kliknąć przycisk “Try it out”.



Rysunek 20 Wybranie operacji do testowego żądania

Następnie należy kliknąć przycisk “Execute”.



Rysunek 21 Rezultaty testowego wywołania operacji

W polu „Curl” pojawi się testowe żądanie dla aplikacji CURL.

W polu „Response body” pojawi się odpowiedź na żądanie.

W polu „Response headers” pojawią się nagłówki HTTP odpowiedzi.

5 Złożenie wniosku o dostęp do środowiska produkcyjnego

Po zakończeniu testów na środowisku testowym Wnioskodawca sporządza raport z przeprowadzonych testów – zgodnie z załącznikiem nr 4 „Raport z testów”. Ponadto Wnioskodawca wypełnia Wniosek o integrację systemów zewnętrznych z Platformą e-Zamówienia – zgodnie z załącznikiem nr 3 „Wniosek o dostęp do Platformy e-Zamówienia”.

Podpisany elektronicznie Wniosek wraz z Raportem z testów (pliki w formacie PDF) Wnioskodawca przesyła za pośrednictwem Platformy e-Zamówienia w Systemie Obsługi Zgłoszeń (Kategoria: Wniosek; Typ problemu: Wniosek o integrację z API Platformy). Należy wskazać nazwę konta utworzonego na Portalu Deweloperskim środowiska produkcyjnego (zgodnie z rozdziałem 6 „Rejestracja konta na Portalu Deweloperskim środowiska produkcyjnego”):

Rejestrowanie zgłoszenia

* - pole obowiązkowe

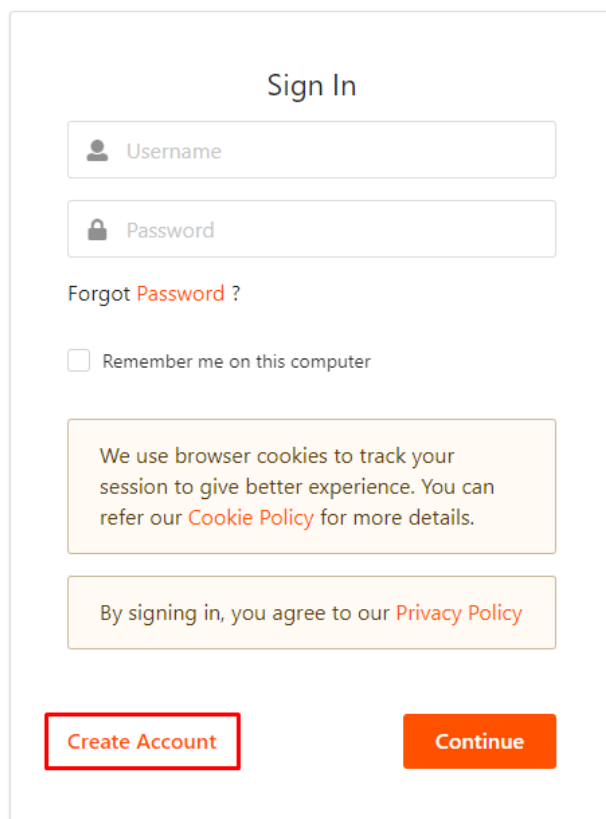
Adres e-mail:	Telefon:
<input type="text" value="integrator@portal.com"/>	<input type="text"/>
Podmiot zgłaszający:	
<input type="text"/>	
Kategoria:*	
<div>Wniosek</div>	
Priorytet:	
<div>Wybierz</div>	
Typ problemu:*	
<div>Wniosek o integrację z API Platformy</div>	
Opis problemu:	
<div>Proszę o dostęp do środowiska produkcyjnego dla konta Integrator. W załączeniu przesyłam podpisane dokumenty "Wniosek o dostęp do Platformy e-Zamówienia" oraz "Raport z testów"</div>	
Link do strony na której wystąpił problem:	
<input type="text"/>	
Załączniki (dokumenty, zrzuty ekranu, etc.):	
<div>Załącznik nr 3 WNIOSEK O DOSTĘP.pdf Załącznik nr 4 RAPORT Z TESTÓW.pdf</div>	
<div><div>Dodaj pliki</div><div>Usuń pliki</div></div>	
Możesz dodać 3 pliki o rozmiarze do 3 MB. Dozwolone formaty to: BMP, JPG, PNG, TXT, PDF, ZIP.	
<div>Zarejestruj zgłoszenie</div>	

Rysunek 22 Wniosek w SOZ o dostęp do środowiska produkcyjnego

W odpowiedzi na przesłany wniosek w Systemie Obsługi Zgłoszeń zostanie przekazana informacja zwrotna o wyniku weryfikacji raportu z testów oraz Client Key i Client Secret do komunikacji z Modułem Tożsamości (zgodnie z OAuth2) do środowiska produkcyjnego.

6 Rejestracja konta na Portalu Deweloperskim środowiska produkcyjnego

Rejestracja konta na Portalu Deweloperskim środowiska produkcyjnego przebiega analogicznie jak na środowisku sandbox. Należy wejść na stronę <https://api.ezamowienia.gov.pl/devportal/> i kliknąć przycisk „Create Account” (utwórz konto):



Sign In

Username

Password

Forgot **Password** ?

☐ Remember me on this computer

We use browser cookies to track your session to give better experience. You can refer our **Cookie Policy** for more details.

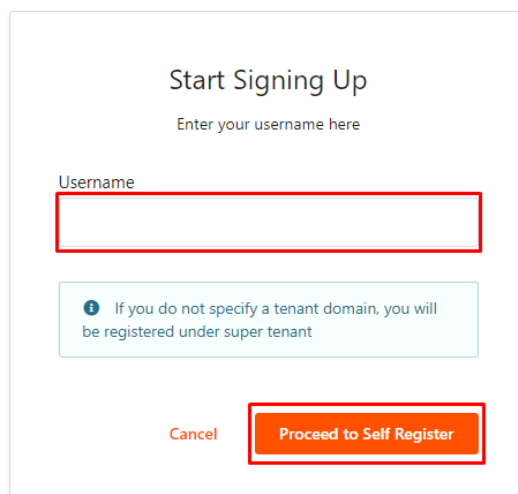
By signing in, you agree to our **Privacy Policy**

Create Account **Continue**

Rysunek 23 Formularz logowania z zaznaczoną opcją tworzenia konta

W pierwszym kroku należy podać nazwę użytkownika (taką samą jak na środowisku sandbox) i kliknąć przycisk „Proceed to Self Register” (przejdź do samodzielnej rejestracji).

WSO₂ API MANAGER



Start Signing Up

Enter your username here

Username

i If you do not specify a tenant domain, you will be registered under super tenant

Cancel **Proceed to Self Register**

W drugim kroku należy wypełnić formularz rejestracyjny, podając wszystkie wymagane dane:

Imię – imię użytkownika,

Nazwisko – nazwisko użytkownika,

Hasło – hasło,

Potwierdź hasło – potwierdzenie hasła,

Email – adres e-mail użytkownika

Organizacja – nazwa podmiotu reprezentowanego przez użytkownika,

Nazwa systemu – nazwa systemu integrującego się z Platformą e-Zamówienia (bez spacji, max. długość 40 znaków)

Identyfikator systemu zewnętrznego – nazwa techniczna systemu (musi zawierać prefix 'ext_', bez spacji, max. długość 24 znaki)

Telefon – numer telefonu,

Dane dla środowiska

Adres URL z którego będą wysyłane żądania – adres z którego będą wysyłane żądania

Adres URL do przekierowania po uwierzytelnieniu - call-back dla poprawnego uwierzytelnienia

Adres URL do przekierowania po błędzie – call-back dla błędu

Adres URL do przekierowania po wylogowaniu - call-back dla poprawnego wylogowania

Konieczne jest zaznaczenie pola „**Potwierdzam zapoznanie się z Regulaminem korzystania z API**”.

Utwórz nowe konto

Wypełnij formularz rejestracyjny

Imię *

Nazwisko *

Hasło *

Potwierdź hasło *

Email *

Organizacja

Nazwa systemu (bez spacji, max. długość 40 znaków) *

Identyfikator systemu zewnętrznego (musi zaczynać się od ext_ bez spacji, maksymalnie 24 znaki) *

Telefon

Dane dla środowiska

Adres URL z którego będą wysyłane zapytania *

Adres URL do przekierowania po uwierzytelnieniu *

Adres URL do przekierowania po błędzie *

Adres URL do przekierowania po wylogowaniu *

☐ Potwierdzam zapoznanie się z Regulaminem korzystania z API [Regulamin *](#)

Anuluj

Rejestracja

Konto istnieje? [Zaloguj](#)

Rysunek 25 Tworzenie konta – krok 2

Po wprowadzeniu wszystkich danych należy kliknąć przycisk „Rejestracja”. Zostanie wyświetlone okienko z informacją o poprawnym zarejestrowaniu użytkownika.

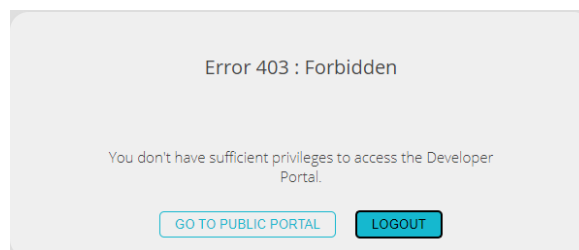
Information

User registration completed successfully

Close

Rysunek 26 Tworzenie konta – krok 3

Od razu po rejestracji konto nie jest aktywne. Do czasu akceptacji konta przez Administratora Technicznego zarejestrowane konto użytkownika nie posiada uprawnień do przeglądania API na Portalu Deweloperskim. Objawia się to komunikatem **Error 403 : Forbidden**:

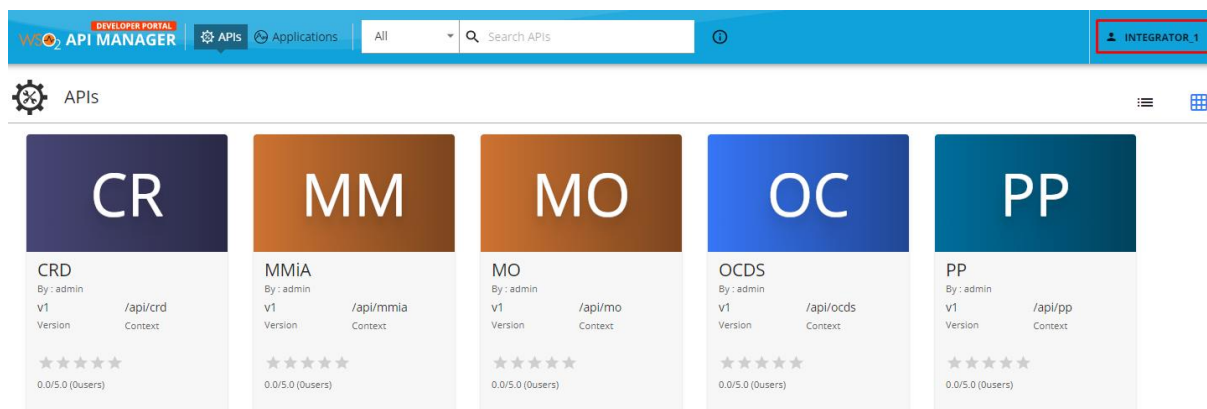


Rysunek 27 Komunikat o braku uprawnień

Po akceptacji konta przez Administratora Technicznego można się zalogować, wpisując na formularzu logowania podany wcześniej login oraz hasło i klikając przycisk „Continue”.

Rysunek 28 Formularz logowania

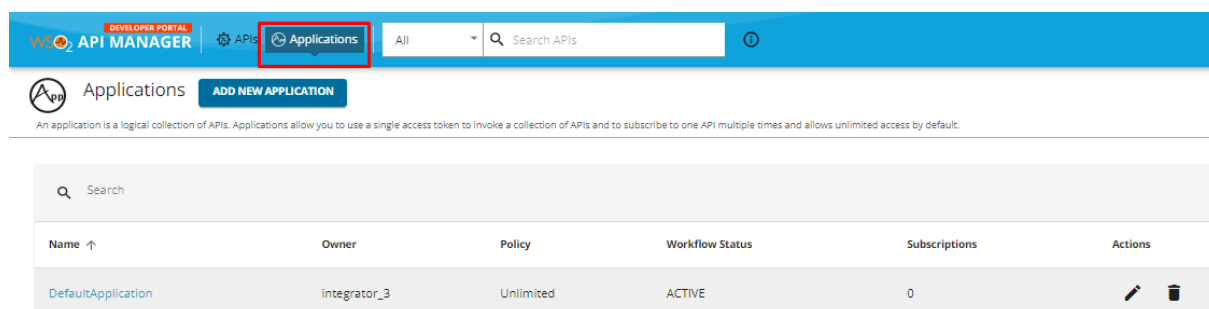
Po poprawnym zalogowaniu w prawym górnym rogu pojawi się nazwa użytkownika.



Rysunek 29 Użytkownik zalogowany na Portalu Deweloperskim

7 Dodanie Aplikacji i Subskrypcji API na środowisku produkcyjnym

Aby dodać nową aplikację należy wybrać zakładkę „Applications”, która jest dostępna na samej górze ekranu. Zostanie wyświetlona lista wszystkich naszych aplikacji.



Rysunek 30 Ekran główny Aplikacji

Następnie należy kliknąć przycisk „ADD NEW APPLICATION” znajdujący się na górze z lewej strony. Zostanie wyświetlony formularz dodawania nowej aplikacji, na którym należy wprowadzić następujące dane:

Application Name – nazwa Aplikacji.

Shared Quota for Application Tokens – współdzielony limit wywołań dla tokenu aplikacji (przypisuje limit wywołań operacji dla aplikacji. Przydzielony limit będzie współdzielony przez wszystkie subskrypcje zdefiniowane w ramach aplikacji).

Application Description – opis Aplikacji.

Create an application

Create an application providing name and quota parameters. Description is optional.
Required fields are marked with an asterisk (*)

Application Name *

My Application

Enter a name to identify the Application. You will be able to pick this application when subscribing to APIs

Shared Quota for Application Tokens *

10PerMin

Assign API request quota per access token. Allocated quota will be shared among all the subscribed APIs of the application.

Application Description

(512) characters remaining

SAVE





CANCEL

Rysunek 31 Formularz tworzenia Aplikacji

Następnie należy zapisać wprowadzone dane klikając przycisk „Save”.

Z uwagi na uzgodnioną procedurę przydzielania dostępów do API jedna aplikacja może być wykorzystana do subskrypcji do jednego API na środowisku produkcyjnym. Z tego względu zalecane jest przyjęcie konwencji nazewnictwa aplikacji tak, aby jej nazwa zawierała w nazwę API oraz podmiot, który reprezentuje użytkownik np. podmiot_crd.

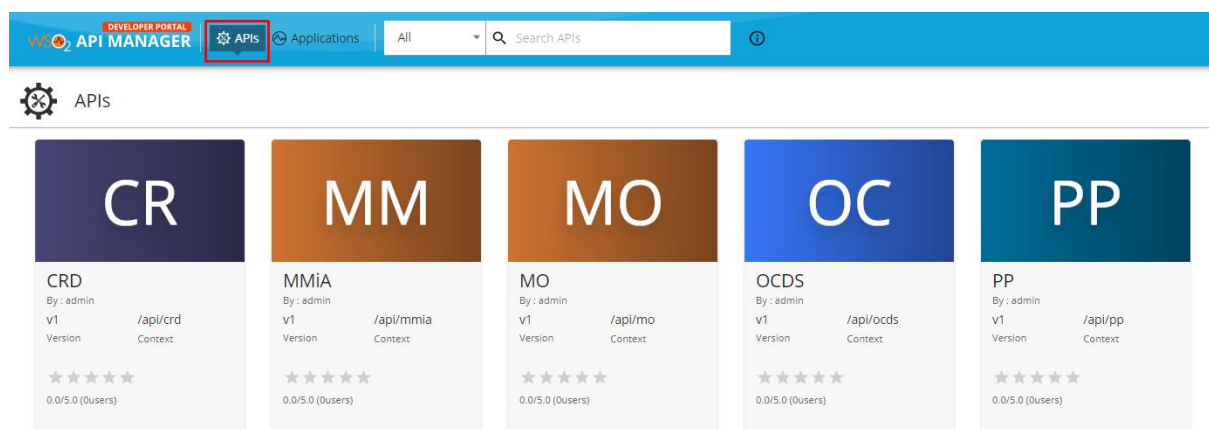
Każdą z aplikacji można zarządzać wybierając ikonkę „Edit” w kolumnie „Actions”.

Policy	Workflow Status	Subscriptions	Actions
Unlimited	ACTIVE	1	 
10PerMin	ACTIVE	0	 

Rysunek 32 Zarządzanie Aplikacjami

Dostępne opcje są identyczne jak dla nowo tworzonej aplikacji.

Aby założyć subskrypcję do API, należy wybrać zakładkę „APIs”, która jest dostępna na samej górze ekranu.



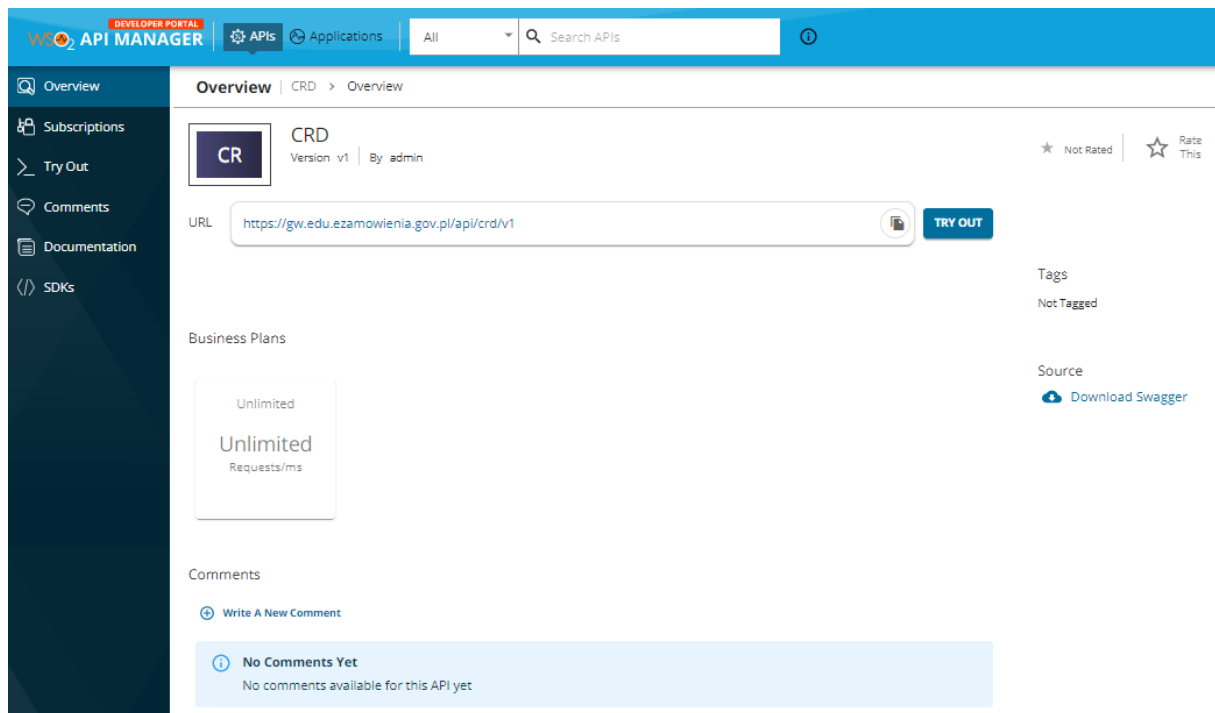
Rysunek 33 Lista dostępnych API

Zostaną wyświetlone wszystkie udostępnione API, do których można ubiegać się o dostęp. Należy kliknąć na kafelek API, do którego chcemy ubiegać się o dostęp.

Zostanie wyświetlony ekran szczegółów wybranego API, na którym widać URL do poszczególnych środowisk (produkcyjnego lub sandbox). Opcja „Business Plan” pozwala na wybór poziomu dławienia ruchu ze zbioru zdefiniowanego dla danego API.

Na dole jest sekcja komentarzy, w której można zadać pytania lub zostawić uwagi dotyczące tego konkretnego API.

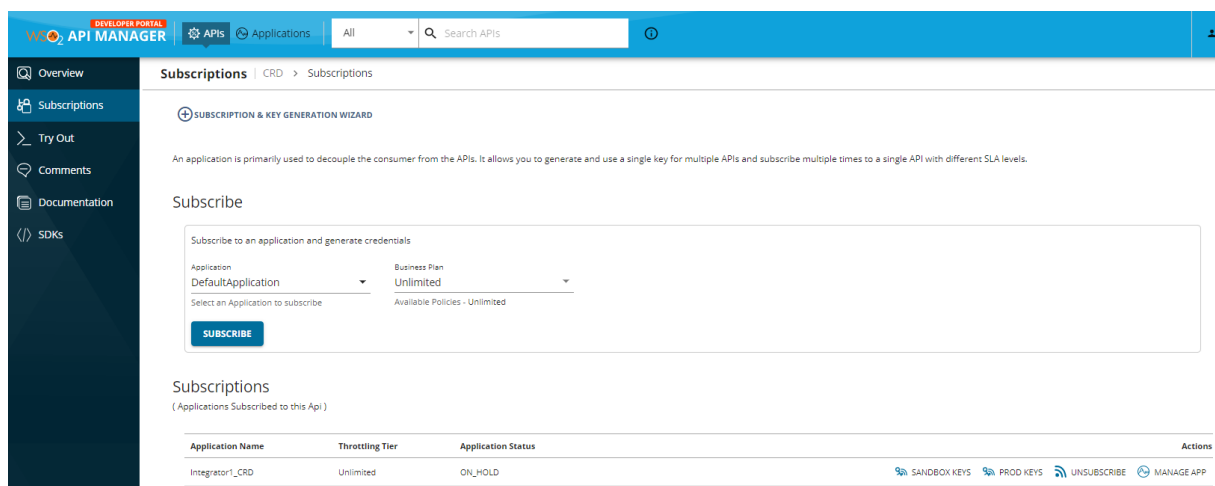
Ikonka „Download Swagger” znajdująca się z prawej strony, umożliwia pobranie definicji API w formacie OpenAPI 3.0 (JSON).



Rysunek 34 Ekran szczegółów API

Aby wnioskować o dostęp do API należy utworzyć subskrypcję do danego API.

Z dostępnego po lewej stronie menu należy wybrać „Subscriptions” a następnie w sekcji „Subscribe”, w polu „Application” wybrać aplikację (jeśli nie została wybrana automatycznie) i wskazać poziom dławienia w polu „Business Plan” (z zakresu zdefiniowanego na poziomie API). Na koniec należy kliknąć przycisk „SUBSCRIBE”.



Rysunek 35 Tworzenie subskrypcji do API

Po dokonaniu subskrypcji, na liście subskrypcji pojawi się nowa pozycja ze statusem „ON_HOLD”, oznaczającym oczekiwanie na akceptację administratora.

Overview

Subscriptions

Try Out

Comments

Documentation

SDKs

API MANAGER

APIsApplications

All

Search APIs

Subscriptions

CRDSubscriptions

+

SUBSCRIPTION & KEY GENERATION WIZARD

An application is primarily used to decouple the consumer from the APIs. It allows you to generate and use a single key for multiple APIs and subscribe multiple times to a single API with different SLA levels.

Subscribe

Subscribe to an application and generate credentials

Application

DefaultApplication

Select an Application to subscribe

Business Plan

Unlimited

Available Policies - Unlimited

SUBSCRIBE

Subscriptions

(Applications Subscribed to this Api)

Application Name	Throttling Tier	Application Status	Actions
Integrator1_CRD	Unlimited	UNBLOCKED	<div>SANDBOX KEYSPROD KEYSUNSUBSCRIBEMANAGE APP</div>

Rysunek 36 Lista subskrypcji do API

Po akceptacji subskrypcji przez administratora zmieni ona status na „UNBLOCKED”. Jeżeli administrator odrzuci wniosek o subskrypcję, to zmieni ona status na „REVOKED”.

8 Wygenerowanie kluczy do środowiska produkcyjnego

Generowanie kluczy do środowiska produkcyjnego odbywa się analogicznie jak do Sandbox, z tą różnicą, że operacja ta wymaga akceptacji przez Administratora.

The screenshot shows the 'Production OAuth2 Keys' configuration page for an application named 'integrator_3_CRD'. The left sidebar has 'Production Keys' and 'OAuth2 Tokens' highlighted. The main content area includes:

- Key and Secret:** A message stating 'Production Key and Secret is not generated for this application'.
- Key Configuration:**
 - Token Endpoint:** `https://localhost:9443/oauth2/token`
 - Revoke Endpoint:** `https://localhost:9443/oauth2/revoke`
 - Grant Types:** Checkboxes for Refresh Token, SAML2, Password, Client Credentials, IWA-NTLM, Code, urn:ietf:params:oauth:grant-type:token-exchange, and JWT. 'Password' and 'Client Credentials' are checked.
 - Callback URL:** A text input field with a placeholder 'Callback URL'.
 - Application Access Token Expiry Time:** A text input field with 'N/A'.
 - User Access Token Expiry Time:** A text input field with 'N/A'.
 - Refresh Token Expiry Time:** A text input field with 'N/A'.
 - Id Token Expiry Time:** A text input field with 'N/A'.
 - Enable PKCE:** ☐
 - Support PKCE Plain text:** ☐
 - Public client:** ☐

A blue 'GENERATE KEYS' button is located at the bottom left of the configuration area.

Rysunek 37 Ekran generowania kluczy do środowiska produkcyjnego

Po wybraniu akcji "GENERATE KEYS" zostanie wyświetlony komunikat o tym, że operacja musi zostać zaakceptowana przez administratora ZA. Po akceptacji przez administratora klucze będą dostępne w polach Consumer Key i Consumer Secret.

The screenshot shows a message box titled 'DefaultApplication' with the text 'A request to register this application has been sent and is pending approval.' A mouse cursor is pointing at the message.

Rysunek 38 Komunikat po wygenerowaniu kluczy do środowiska produkcyjnego

9 Wywołania API z poziomu aplikacji zewnętrznych

Aplikacje zewnętrzne uwierzytelniają się zgodnie protokołem OAuth 2.0 Client Credential Grant.

Rekomendujemy ustawienie parametru `validity_period` na odpowiednim dla aplikacji poziomie (wnikającym z polityk bezpieczeństwa). Brak parametru `validity_period` skutkuje zastosowaniem wartości domyślnej. Token po wygaśnięciu wymaga ponownego wygenerowania.

Adres endpointu `/token` do negocjacji Access Token'a zależy od środowiska:

- dla sandbox: <https://edu.ezamowienia.gov.pl/oauth2/token>
- dla produkcji: <https://ezamowienia.gov.pl/oauth2/token>

Adresy operacji API:

API	Sandbox	Produkcja
MT	https://edu.ezamowienia.gov.pl/oauth2/token	https://ezamowienia.gov.pl/oauth2/token
MO	https://gws..ezamowienia.gov.pl/api/mo/v1	https://gw.ezamowienia.gov.pl/api/mo/v1
PP	https://gws.ezamowienia.gov.pl/api/pp/v1	https://gw.ezamowienia.gov.pl/api/pp/v1
CRD	https://gws.ezamowienia.gov.pl/api/crd/v1 https://gws.ezamowienia.gov.pl/api/ocds/v1	https://gw.ezamowienia.gov.pl/api/crd/v1 https://gw.ezamowienia.gov.pl/api/ocds/v1
MMiA	https://gws.ezamowienia.gov.pl/api/mmia/v1	https://gw.ezamowienia.gov.pl/api/mmia/v1

Szczegółowa dokumentacja producenta API Manager odnośnie uwierzytelnienia do API znajduje się w:
<https://apim.docs.wso2.com/en/latest/design/api-security/oauth2/grant-types/client-credentials-grant/>

10 Spis rysunków

Rysunek 1 Formularz logowania z zaznaczoną opcją tworzenia konta	2
Rysunek 2 Tworzenie konta – krok 1	2
Rysunek 3 Tworzenie konta – krok 2	4
Rysunek 4 Tworzenie konta – krok 3	4
Rysunek 5 Komunikat o braku uprawnień	5
Rysunek 6 Wniosek w SOZ o dostęp do sandbox	5
Rysunek 7 Formularz logowania	6
Rysunek 8 Użytkownik zalogowany na Portalu Deweloperskim	6
Rysunek 9 Ekran główny Aplikacji	8
Rysunek 10 Formularz tworzenia Aplikacji	8
Rysunek 11 Zarządzanie Aplikacjami	9
Rysunek 12 Lista dostępnych API	9
Rysunek 13 Ekran szczegółów API	10
Rysunek 14 Tworzenie subskrypcji do API	10
Rysunek 15 Wybór aplikacji do generacji kluczy	11
Rysunek 16 Formularz generacji kluczy środowiska testowego	11
Rysunek 17 Wygenerowane klucze do środowiska testowego	12
Rysunek 18 Ekran API z opcją TRY OUT	13
Rysunek 19 Ekran pobrania kluczy dla środowiska testowego	13
Rysunek 20 Wybranie operacji do testowego żądania	14
Rysunek 21 Rezultaty testowego wywołania operacji	14
Rysunek 22 Wniosek w SOZ o dostęp do środowiska produkcyjnego	15
Rysunek 23 Formularz logowania z zaznaczoną opcją tworzenia konta	17
Rysunek 24 Tworzenie konta – krok 1	18
Rysunek 25 Tworzenie konta – krok 2	19
Rysunek 26 Tworzenie konta – krok 3	19
Rysunek 27 Komunikat o braku uprawnień	20
Rysunek 28 Formularz logowania	20
Rysunek 29 Użytkownik zalogowany na Portalu Deweloperskim	20
Rysunek 30 Ekran główny Aplikacji	22
Rysunek 31 Formularz tworzenia Aplikacji	22
Rysunek 32 Zarządzanie Aplikacjami	23
Rysunek 33 Lista dostępnych API	23
Rysunek 34 Ekran szczegółów API	24
Rysunek 35 Tworzenie subskrypcji do API	24
Rysunek 36 Lista subskrypcji do API	25
Rysunek 37 Ekran generowania kluczy do środowiska produkcyjnego	26
Rysunek 38 Komunikat po wygenerowaniu kluczy do środowiska produkcyjnego	26